

Initiation ludique au Développement Durable

PUBLIC VISE :

Ensemble du personnel des entreprises, collectivités ou organisation.

Le changement climatique est aujourd'hui une préoccupation quotidienne pour l'ensemble de la société. Les effets de ce réchauffement climatique sont irréversibles à court, moyen et long terme. Il convient donc de sensibiliser et d'initier l'ensemble de nos parties prenantes - en interne comme en externe - aux enjeux et conséquences de ce changement climatique.

OBJECTIFS

- Découvrir collectivement de façon ludique et éducative les enjeux climatiques.
- Débattre et éveiller les consciences sur ce qu'est la notion de Développement Durable à travers la Fresque du Climat.
- Développer son esprit d'analyse sur les bonnes actions quotidienne à avoir chez soi, dans les entreprises ou organisations et comprendre leurs impacts pour l'ensemble des parties prenantes.

NOMBRE DE PARTICIPANTS :

Minimum 4 personnes
Maximum 12 personnes

PROGRAMME

- Prendre conscience de son empreinte carbone de façon ludique et fédératrice à travers la Fresque du climat.
- Débattre sur les enjeux et découvrir 3 piliers du Développement Durable (économie – social – environnement) ainsi que les 17 Objectifs de Développement Durable de l'organisation (17 ODD) de l'ONU.
- Échanges et travaux pratiques adaptés aux contextes des participants.
- Synthèse et proposition d'actions pragmatiques.

INTRA :

Contenu modulable et adaptable selon vos besoins.

INTER :

Des dates, lieux et tarifs sont disponibles sur demandes.

DUREE :

1 journée adaptable en ½ journée en fonction de la demande.

PREREQUIS :

Aucun

CONTACT :

GOEES - Roxane VITOUX
communication@goes.fr
06 81 07 55 86

PEDAGOGIE

- Document support remis à chaque participant et contenu.
- Contenu synthétique envoyé par email individuel
- Echanges collectifs

EVALUATION

- Feuille de présence.
- Evaluation en sortie de formation
- Questionnaire de satisfaction.
- Remise d'une attestation par stagiaire après facturation.

ORGANISMES

PRESTAREST et
A2C Consulting

